

## Коммерческое предложение Мобильный интерактивный кульман 2.0 (МИК 2.0)

Представляем новый продукт от компании ПРОСИГМА Мобильный интерактивный кульман 2.0 - решение на базе интерактивных дисплеев с извлекаемым дополнительным компьютерным модулем - OPS на OS Windows/Linux.

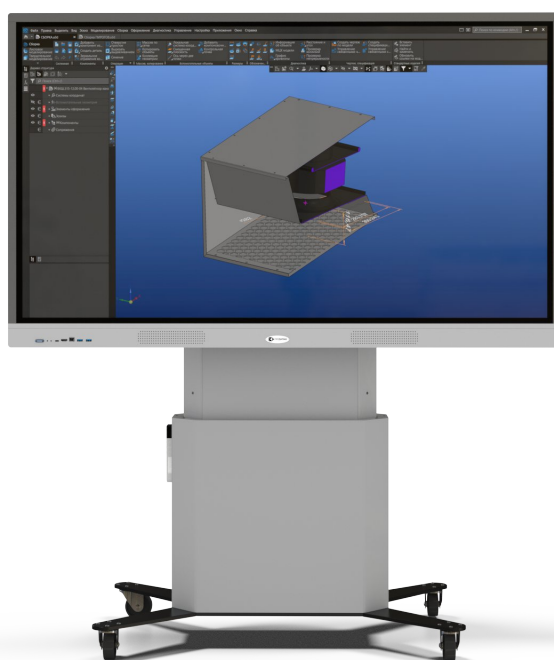
МИК 2.0 - это станция автоматизированного проектирования, цифрового моделирования и графического дизайна, установленная на мобильной стойке с двумя электрическими актуаторами и дистанционным управлением. Горизонтальная и вертикальная регулировка осуществляется с помощью одного беспроводного пульта управления, для удобства пользователя МИК 2.0 оснащен изменяемым углом наклона активной поверхности от 0 до 90 градусов и регулировкой высоты дисплея в диапазоне 50 см. Каждый пользователь, включая людей с ограниченными возможностями здоровья может настроить положение устройства и работать с максимальным комфортом. Благодаря мобильной платформе, комплекс легко перемещается в помещении.



Мобильный интерактивный кульман 2.0 помогает превратить образовательные процессы в современные, удобные и эффективные. Оснащение устройством переговорных комнат, учебных аудиторий позволяет организовать совместную интерактивную работу.

Сенсорная инфракрасная технология с 20-ю одновременными касаниями обеспечивает взаимодействие с интерфейсом на OS Android и OS Windows.

Мультимедийная интерактивная станция МИК 2.0 полностью совместима с современным, образовательным программным обеспечением: от офисных приложений до специализированного ПО от Autodesk, Adobe, Corel итд.



Сегодня особое значение имеет задача подготовки новых специалистов с высокой квалификацией. Среди школ, реализующих профильное образование, широко распространен подход с открытием специализированных классов – инженерных. Там школьникам предлагают дополнительные курсы и практические занятия, позволяющие приобрести инженерные знания и навыки. Таким образом,

образование в области точных наук и технологий становится ключевым элементом в формировании интереса и карьерного пути будущей молодежи.

Основные цели и задачи:

1. Развитие логического мышления.
2. Практическое применение знаний по математике, физике и информатике.
3. Знакомство со спецификой инженерных профессий.
4. Обучение основам проектирования, моделирования и конструирования.
5. Реализация научно-исследовательских проектов.
6. Вовлечение в профессиональное сообщество через встречи с инженерами и экскурсии на предприятия.

**МИК 2.0 ОБР** представлен в трех комплектациях на базе извлекаемого дополнительного компьютерного модуля OPS бюджетная на Core i3, базовая на Core i5, и оптимальная на Core i7, с диагоналями дисплея 55/ 65/75/86 дюймов.

Модель **МИК 2.0 ПРО** со встраиваемым ПК с видеокартой в четырех комплектациях бюджетная на Intel Core i3-12600KF, базовая на Intel Core i5-12600KF, оптимальная на Intel Core i7-12600KF и профессиональная на Intel Core i9-12600KF.



Основное различие между моделями МИК 2.0 заключается в их технической комплектации: **версия ОБР** построена на базе извлекаемого дополнительного компьютерного модуля ОПС и не имеет видеокарты, в то время как **модель ПРО** оснащена полноценным персональным компьютером с видеокартой, обеспечивающей значительно более высокие вычислительные мощности по сравнению с ОПС.

Особенностью современной система автоматизированного проектирования (САПР) является ввод данных через интерфейс командной строки (построение точных углов, отрезков определенной длины, окружностей), пользоваться им при помощи сенсорной клавиатуры – крайне неудобно, поэтому станция комплектуется полноразмерной клавиатурой с отдельным цифровым блоком.

Мобильный интерактивный кульман 2.0 рекомендован для оснащения средних профессиональных образовательных учреждений колледжей и техникумов, по федеральному проекту «Профессионалитет».